「第二回元住吉納涼遊戯祭」参加チーム用シート

チーム番号

ふりがな	
チーム名	

ふりがな HN	先鋒		中堅		大将	

運営記入欄1（罰則関係）

	先鋒			中堅			大将		
注意									
警告									
Dロス									
Mロス									

	対戦チーム番号	席	1戦目	2戦目	3戦目	チーム勝敗	時限判定適用時:レ	マッチポイント	合計
			勝:○ 負:× 分:△ 時限判定:時				点		
1回戦		先						点/3点	点/3点
		中							
		大							
2回戦		先						点/3点	点/6点
		中							
		大							
3回戦		先						点/3点	点/9点
		中							
		大							
4回戦		先						点/3点	点/12点
		中							
		大							
5回戦		先					最終戦は時限判定なし	点/3点	点/15点
		中							
		大							
記入例	A-1	先	×	○	○	○		点/3点	点/3点
		中	×	×	−				
		大	○	▲	▲	2-1			

運営記入欄2 （1>2>3>4 の順で、ブロック内順位を算出）

1,マッチポイント合計	2,時限判定の回数
点	回

3,直接対決の成績
（2までが同値のチーム同士での対戦勝者）

4,メンバーのマッチ勝率合計
（勝利数÷対戦数×100）

メンバーA	メンバーB	メンバーC	合計(和)
%	%	%	

備考

・大会中、本紙を絶対に無くさないでください。紛失した場合、参加権を失う可能性があります。
　また試合中、すぐにスタッフが確認・記入できるよう、取り出しやすい場所に置いてください。
・チームの対戦が終わったら、灰塗りの欄を記入し、運営本部に結果を報告してください。
　ドロップ(棄権)する場合、結果報告の際にあわせて申告をお願いします。
・大会中、何かわからないことがあれば、お気軽にスタッフにお声掛けください。